

Lista 3

- 1) Entrar com 20 profissões e imprimi-las caso não comecem com a letra 'A'. Considere a String um vetor de caracteres.
- 2) Entrar com 15 números e imprimir a raiz quadrada de cada número.
- 3) Entrar com 10 números e imprimir a metade de cada número.
- 4) Crie um algoritmo que leia um número que deve ser o limite superior de um intervalo. Imprima todos os números ímpares menos do que este número. Observe a formatação. Exemplo de saída para a entrada 13: 1 3 5 7 9 11.
- 5) Crie um algoritmo que servirá para imprimir uma quantidade de números pares para serem impressos (a entrada mínima é 2). Exemplo de saída para a entrada 4: 2 4 6 8.
- 6) Crie um algoritmo para imprimir a tabuada do 3, 4 e 5. A saída deve ter o seguinte formato:
"3 x 1 = 3"
....
"5 x 10 = 50"
- 7) Em uma loteria esportiva há 3 colunas que representam vitória, empate, e derrota. Crie um algoritmo que leia uma matriz de 20 por 3 e imprima qual coluna é a mais marcada e quantas marcações houve nesta coluna.
- 8) Escreva um algoritmo que compute a soma de 1 até 100. Exemplo, a soma de 1 até 5 é 15.
- 9) Crie um algoritmo que leia um vetor de 10 números inteiros informados pelo usuário e imprima o menor e o maior número do vetor.
- 10) Crie um algoritmo que leia um vetor de 10 números inteiros informados pelo usuário e imprima os dois menores números contidos no vetor.
- 11) Crie um algoritmo que leia um número e imprima se ele é ou não um número primo. Número primo é um número que só pode ser dividido por 1 e por ele mesmo sem deixar restos na divisão.
- 12) Se pegarmos os números múltiplos de 7 ou 11 menores de 100 e somar eles, iremos obter o número 1153. Agora encontre a soma dos múltiplos de 7 ou 11 menores de 10000.
- 13) Chico tem 1,50m e cresce 2 centímetros por ano, enquanto Juca tem 1, 1 0 e cresce 3 centímetros por ano. Construir um algoritmo que calcule e imprima quantos anos serão necessários para que Juca seja maior que Chico.
- 14) Criar um algoritmo que deixe entrar com 10 números positivos e imprima raiz quadrada de cada número. Para cada entrada de dados deverá haver um trecho de proteção para que um número negativo não seja aceito.
- 15) Entrar com a idade de várias pessoas e imprimir: total de pessoas com menos de 21 anos m total de pessoas com mais de 50 anos.
- 16) Entrar com um número e verificar se ele é um número primo.
- 17) Entrar com vários números e imprimir o maior número. O algoritmo acaba quando se digita -9999.
- 18) Entrar com o número da conta e o saldo de várias pessoas. Imprimir todas as contas, os respectivos saldos e uma das mensagens: positivo/negativo. Ao final, o percentual de pessoas com saldo negativo. O algoritmo acaba quando se digita um número negativo para a conta.
- 19) Criar um algoritmo que calcule o M. M. C. entre dois números lidos.